DER DORFBOTE

TAGESPLAN

Sonntag, den
14.08.16

09:00 Taschengeldausgabe
09:30 CashNGuns im Mersch
10:00 - 12:00 Training
12:00 **Mittagessen**
13:00 2. Runde
15:30 Spiele im Schürenberg
15:30 Mannschaftssport Basketball & Fußball
18:00 **Abendessen**
19:00 Ü-Schach

7:15 Frühsport
7:30 Wecken
8:00 Frühstück

Held des Tages



... süßeste Foto der Teilnehmer

DER CHEF EMPFIEHLT:

Mittags:
Hühnerfrikasse an Reis

Mittagessen	Abendessen	Frühstück
Zimmer 21	Zimmer 23	Zimmer 26
Benedikt, Henrik; Jonas; Daniel, Julian, Daniel	Isabel, Daria, Lailah, Janine, Viola, Annika	Benjamin, Mllan, Kevin, Ali, Laurens
Marcel	Alia	Julian



RAETSEL UND MEHR!

Obelix Kommentar zu allen ihm unverständlichen Verhaltensweisen ist...

a) Die haben doch einen am Hinkelstein

b) Die spinnen, die Römer (Briten, Griechen, Ägypter, ...)!

c) D'oh!

Wodurch verliert Druide Miraculix im "Kampf der Häuptlinge" vorübergehend sein Gedächtnis?

a) Er erfriert beinahe im gallischen Winter.

b) Er stürzt von einer Klippe.

c) Er wird versehentlich von einem Hinkelstein getroffen.

Aus: Asterix und Obelix gegen Cäsar

1. Ein Bettler hatte einen Bruder, dieser Bruder ist tot, aber als er noch lebte, hatte er keinen Bruder. Warum nicht?

2. Ich habe keinen Bruder und keine Schwester, aber der Sohn dieses Mannes ist der Sohn meines Vaters. Wer ist's?

Zitate...

Nicolas: "Denk nicht Bertzen, dass stört deine Konzentration."

Lukas: "Ich bin wie Spielfrei nur vieel schöner."



Lösungen zu den Rätseln bitte mit Namen in die Grußbox.
Genauso gerne gesehen sind auch Rätsel, Grüße, Zitate und Gerüchte!

KURZ NOTIERT

Grüße...

... von der Burg

Alia grüßt ihr Familie, Freunde und alle die sie kennt.

Gregor grüßt seine Freundin.

Ich grüße Dich.

Kevin grüßt Team Weisheit.

Tom, Lennart und Raffael grüßen Gregor (Gundula, Gundulette, er ist der alte Fette)

Ich grüße Annika eine der besten Betreuerinnen aller zeiten ((ab)geschrieben von Annika)

Ich grüße den Unbekannten, der gerne Döner ist und eine Glatze hat.

Sarah grüßt das Zeitungsteam.

Fabian grüßt die U12er, die noch viele spaßige Jahre haben.

Stimmt es...

... dass Kevin dreckige Wäsche mit zur WWB gebracht hat?

... dass Schildträger No.2 stärker ist als No.1?

... dass Annika Mikrofone isst?

...dass Annika Gerüchte über sich selbst schreibt in denen sie gelobt wird.

... dass Schildträger 1 stärker ist als Schildträger 2?

... dass Eric extra zuspät kam damit er keinen Küchendienst machen musste.

... dass bei "Dumm gelaufen" immer die Dummen gewinnen?

... dass Kevin Amarettinisüchtig ist, obwohl er sie nie isst, außer auf der Wewelsburg

EROEFFNUNGSABEND

Ein Dorf in Aufruhr - dutzende Gallier tummeln sich auf der ersten Vollversammlung auf der legendenumwobenen Wewelsburg.
Nach einer langen, beschwerlichen Anreise kamen unsere Dorfbewohner ihren Mitstreitern erstmals etwas näher.
Ein nervenaufreißendes Pferderennen bildete den Auftakt eines kunterbunten Abendprogramms, welches die Gallier knapp für sich entscheiden konnten.

Es kam, wie es kommen musste. Nach einer großen Rangelei hatten sich die streitsüchtigen Gallier wieder einmal hoffnungslos verheddert und brauchten einige Zeit, um ihren Knoten zu entwirren.





Um den Abend abzurunden, fanden sich die Gallier in ihren Zünften zusammen, um ihren Schlachtplan für die Woche zu entwickeln.
Lasset die Spiele beginnen!



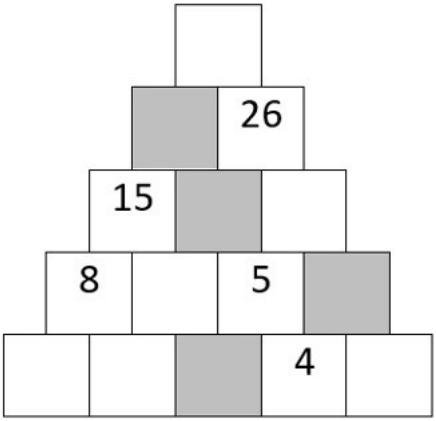
Bei dem Versuch, einen passenden Kameraden für sich zu finden, stieg der Lärmpegel erheblich an.

SCHATZSUCHE

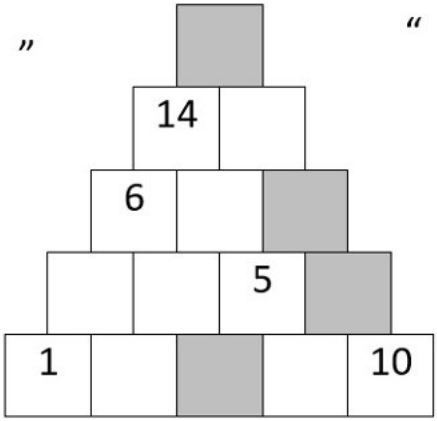
Unendlicher Reichtum sei euch versprochen, tapferen Schatzsuchern. Doch denkt nicht, dass er er euch einfach vom Himmel auf den Kopf fallen wird! Einen Schatz zu finden erfordert Listigkeit, Einfallsreichtum und wenig Teamgeist würde wahrscheinlich auch nicht schaden. Also macht euch auf, folgt Asterix und Obelix auf ihrer Reise, löst die Rätsel, findet alle Hinweise und wer weiß, vielleicht seid ihr dann die ersten am geheimen Ort, wo der Schatz versteckt ist...

Pyramidenraetsel

Am ersten Tag ihrer Schatzsuche reisten Asterix und Obelix nach Ägypten, um ein altes Rätsel zu lösen. Die Person, der sie dort erst begegneten, gab ihnen den vielleicht wichtigsten Hinweis auf ihrer Suche nach dem Kessel voll Gold…



„ “



Viel Glück ;)



VAMPIRSPIEL

Jeder von euch bekommt heute einen Zettel mit einem anderen Namen darauf. Um die Person von eurem Zettel umzubringen, müsst ihr der Person etwas in die Hand geben. Es zählt nicht, wenn ihr etwas in die Hand drückt, zuwerft oder euer Opfer etwas aus einer Tüte/Verpackung nimmt - nur wenn es die ganze Tüte nimmt, stirbt es. Wenn ihr jemanden erfolgreich getötet habt, erhaltet ihr den Zettel des Getöteten und müsst nun das nächste Opfer töten. Dazu müsst ihr im Betreuerzimmer das getötete Opfer in der aushängenden Liste durchstreichen und hinter euren Namen einen Strich machen für die getötete Person. Wenn ihr euren eigenen Namen erhalten habt, tragt ihr „Erlöst" hinter eurem Namen in der Liste ein.Achtung: Im Turniersaal darf während der Runde niemand getötet werden!

Wie ihr an das grosse Geld kommt

Auf der Wewelsburg erwarten euch, wie jedes Jahr, zahllose Gelegenheiten, um euch ein paar Sesterzen dazu zu verdienen. Ob beim abwechslungsreichen Abendprogramm (Blitzen, Tandem, Ü-Schach und vieles mehr), beim Basteln, Artikel, Gerüchte, Zitate oder Grüße für die Zeitung schreiben, Rätsel lösen, oder auch bei diversen Großgruppen- und Geländespielen - Ihr könnt eurer Fantasie freien Lauf lassen, um im Dorf ganz groß rauszukommen und euren Charakter so stark wie möglich zu machen! Nicht zu vergessen ist natürlich der Frühsport, bei dem für euch einiges herausspringen kann. Achtet besonders auf Hinweise in der Zeitung, die für euch von Nutzen sein könnten. Vorschläge (in Bildform) für den Helden oder Deppen des Tages sind sehr gerne gesehen. Los geht´s!