HERO

#01 Samstag

Mit tollen Betreuerfotos. Und schlechten Witzen. Schach rockt.

12 Uhr Mittagessen

13 Uhr Begrüßung im Turniersaal (Pflicht für alle!)

13:30 1. Runde im Turniersaal

ab 15:30 Spiele im Schürenberg

ab 16 Uhr Mannschaftssport Treffpunkt im Burghof

18 Uhr Abendessen

19 Uhr Eröffnungsabend im Turniersaal (Pflicht für alle!)

ab 22 Uhr Nachtruhe auf den Zimmern

7:15 Frühjoggen mit Holger (Treffen im Burghof)

7:30 Wecken und Gewecktwerden

8 Uhr Frühstück

Das BLAM des Tages



Archivfoto Wewelsburg 2011

... geht heute an den 13-jährigen Tom mit leckerem Schaumkuss im Gesicht. Mjampf.

POP

Superhelden im Ruhestand

Ein Glück, dass ihr unserer Einladung gefolgt seid. Ihr wart vielleicht überrascht von uns zu hören, von der geheimen Vereinigung der 1+Dutzend, den größten Superhelden der Menschheit. Doch es ist wahr, wir brauchen euch und möchten euch daher in der Wewelsburg willkommen heißen!

KA-RACK!

Lange wurden Namen wie Photo-Man, WaterBombMan und Flower Girl in Verbrecherkreisen nur geflüstert. Zu groß die Angst, von diesen Legenden überführt zu werden. Doch die Zeiten änderten sich, die Menschen wurden vernünftiger, die Anzahl der Verbrechen ging signifikant zurück.

So trat die illustre Gesellschaft der 1+Dutzend immer weiter in den Hintergrund. Wir wurden nicht mehr als Helden gefeiert und sorgten doch für das Wohlergehen der Menschheit. Bis wir vor ein paar Jahren beschlossen in den Ruhestand zu gehen.

Doch nun brauchen wir Hilfe. Wir brauchen Euch! Denn eine Bedrohung, bösartiger als Alles, was wir kennen, naht und versucht den Untergang der Menschheit heraufzubeschwören. Nur wir gemeinsam können uns diesem Übel in den Weg stellen und das Unheil bekämpfen.

RAT TAT TAT

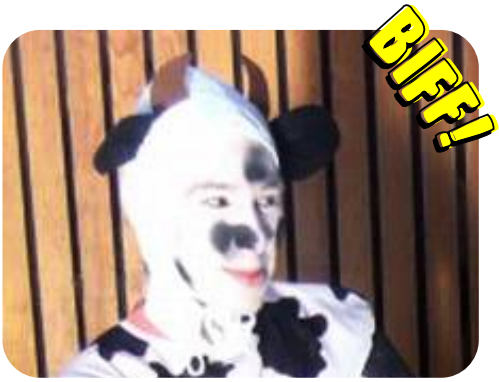
Ihr seid gerade erst angekommen, doch die Zeit drängt. Wir werden euch so schnell es geht unser Wissen vermitteln, sodass auch ihr zu Superhelden aufsteigt. Ohne euch können wir diese Aufgabe nicht meistern, also helft uns die Gefahr zu bannen! Ähm wie? Lest die Zeitung. Und kommt heute Abend in den Turniersaal!

- Muuuuuuuh!

THWACK



Wer sind die 1+Dutzend?



Cow-Boy

a.k.a. Yves der Rare

Spielt gerne Tandem, am liebsten zu viert. Mag Rinder-Mett, am liebsten roh. Sein "Muuuuuuuh!" lässt augenblicklich alle verstummen.

Super Sparkle



a.k.a. Julia die Grandiose

Ihr Gesang lässt andere schreiend aus dem Raum rennen. Fun Facts: Kann auf Japanisch bis 100 zählen. Hat mal ein ganzes Turnier nur Remis gespielt.



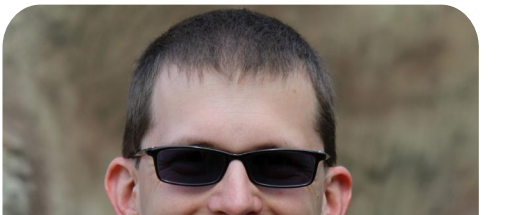
Music-Man

a.k.a. Gregor der Planlose

Kommt aus dem wunderschönen Münsterland. Ist beim Essen der Erste in der Schlange. Grüßt über die Grußbox auch seine Eltern. Superattacken: Power Wave und rhythmisches Weglaufen.

Tipp der Woche: Wer jeden Morgen duscht, braucht weniger Deo. Und erstickt dann auch nicht im Zimmer daran.

WaterBombMan



a.k.a. Holger der LongDistanceBomber

Durfte in seiner Kindheit nicht mit He-Man spielen. Treffsicherer Umgang mit Wasserbomben auf langer Distanz. Leidenschaftlicher CamelCase-Nutzer.

Balloon-Man



a.k.a. Carl der Halbstarke

Überzeugter Langschläfer. Hat seine Schachkarriere noch nicht ganz aufgegeben. Findet den "Joker" viel cooler als alle anderen Superhelden. Kann kleine bunte Gummis in gefährliche Geschosse verwandeln.

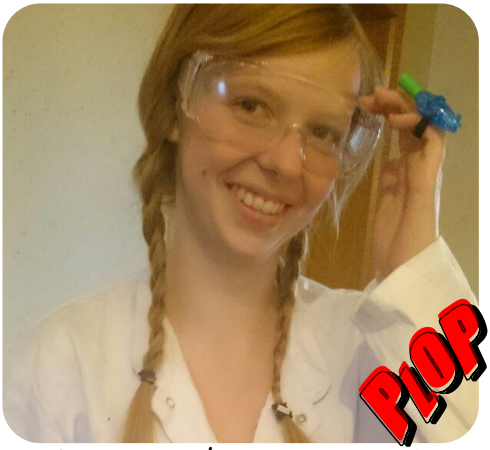
Elektroman



a.k.a. Chrissi der Brettspielfreak

Lässt ~~die Spannung~~ den Spaß steigen. Erklärt euch jedes Spiel - mit Ausnahme von "Rasende Roboter". Hat noch nie "Can't Stop" gewonnen. Bekommt Albträume von Buchführung.

Dr. Riley



a.k.a. Alia die Spielerische

Hat die Formel für Kreativität. Meistert jede Herausforderung spielerisch.

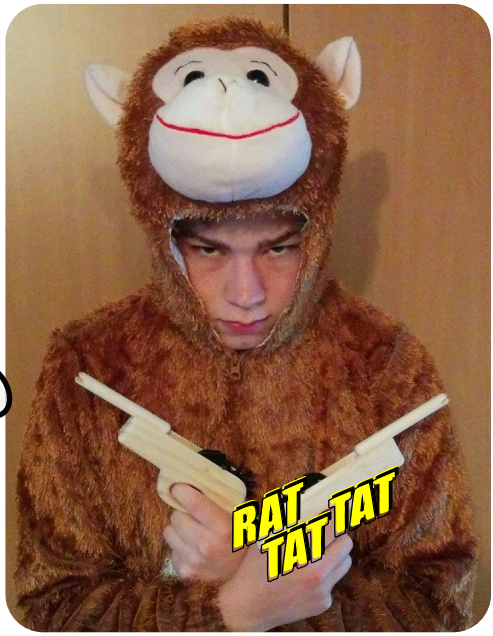
Chester Gripsholm



a.k.a. Christian a.ka. Goldi

Reist seit Äonen durch Zeit und Raum mit unbekannter Geschwindigkeit, kann dadurch hinter Rätsel und Geheimnisse blicken und Dinge bewegen. Ist hier, um Schachrätsel zu stellen. Wer ihn im Figuren-aufbauen schlägt, kann einen offziellen Weltrekord brechen.

Monkey-Shooter

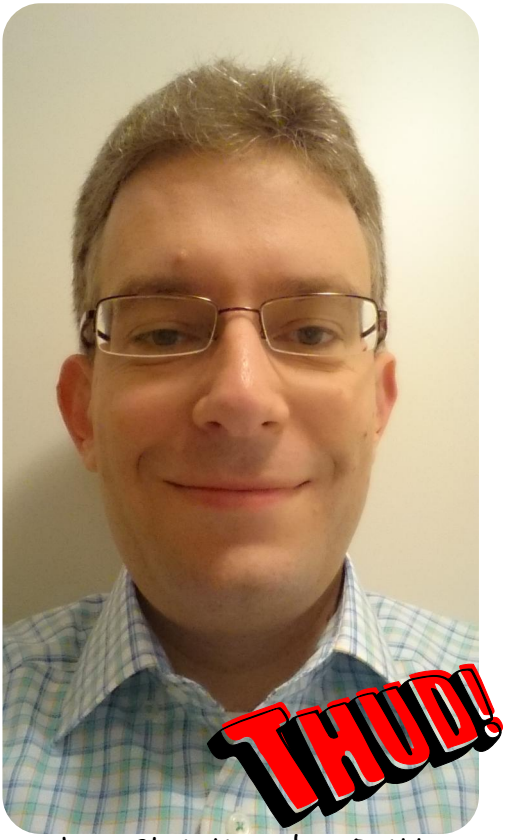


a.k.a. Marcel der Bewaffnete

Schießt mit Gummi, wenn er wütend wird. War in diesem Jahr schon auf einem Festival. Hört quasi den ganzen Tag Musik, wenn es geht.

Wer das liest, liest kopfüber „wer das liest, liest kopfüber". Oder guckt beim Gegenüber in die Zeitung.

Photo-Man



a.k.a. Christian der Dritte

Hört im Auto immer die Weckmusik von der letzten Wewelsburg. Ist so unkreativ, dass es 5 Stunden gedauert hat, diesen Steckbrief auszufüllen. Kann Gegner kurzfristig erblinden lassen.

Flower Girl



a.k.a. Julia die Neugierige

Kann mit Pflanzen reden - aber versteht nicht, was sie antworten. Liebt Wälder und Sonnenuntergänge.

Badman



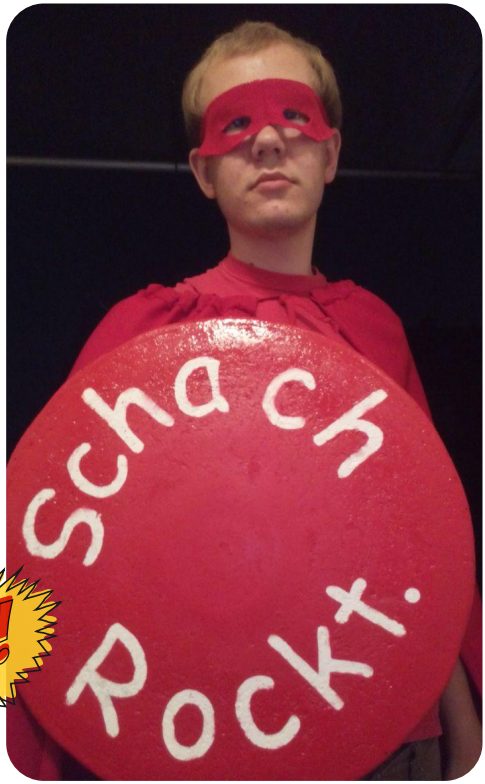
a.ka. Flo der Schläfrige

Redakteur des HERO, unregelmäßiger Schwimmbadbesucher, Gelegenheitsbartträger und ein Freund schlechter Wortspiele. Kann nur fliegen, wenn keiner guckt.

Checker

a.k.a. Julian der Siegreiche

Besitzt ein unzerstörbares Schachbrett aus Vibranium. Hat Kuchenmann besiegt indem er seine Vorräte aufgegessen hat. Weiß, wer Batman und Spiderman sind.



Kurz notiert

Stimmt es ...

... dass die Wewelsburg in einem „Green Lantern-Comic" vorkommt und sogar Teil eines Computerspiels von 2010 ist?

... dass Christians Foto gestaucht werden musste, um in die Zeitung zu passen?

... dass die 1+Dutzend in Wirklichkeit zu vierzehnt sind?

... dass seit 1994 insgesamt Eintausendsiebenhunderzweiundfünfzig Teilnehmer - euch alle eingerechnet - die Wewelsburg unsicher gemacht haben?

... dass alle Gerüchte in der heutigen Ausgabe des HERO wahr sind, mit Ausnahme von diesem hier?

... dass Schach rockt?

Die Regeln

(1) Jeder Superheld muss seine Superheldenmarke (Button) immer sichtbar tragen. Jeder. Immer. Ohne Ausnahme.

(2) Ab 22 Uhr befinden sich alle entweder in ihren eigenen (!) Zimmern oder im Schürenberg. Es befindet sich niemand mehr auf den Fluren. Niemand. Insbesondere befinden sich keine Mädchen in Zimmern von Jungen und umgekehrt!

(3) Jedes Zimmer hat mindestens einmal Küchendienst. Wer mag, darf gerne mehrmals helfen. Wer Mist baut, kann auch unfreiwillig mehrmals helfen.

(4) Die Essenszeiten sind:

Frühstück	8:00 Uhr
Mittag	12:00 Uhr
Abend	18:00 Uhr

Bei jeder Mahlzeit herrscht Anwesenheitspflicht. Solange, bis einer der Betreuer den nächsten Treffpunkt verkündet hat, bleiben alle da. Alle.

(5) Bei allen im Tagesplan entsprechend gekennzeichneten Veranstaltungen herrscht natürlich ebenfalls Anwesenheitspflicht. Natürlich für alle.

(6) Trotz des Küchendienstes räumt jeder nach dem Essen sein eigenes Geschirr selbst weg. Jeder. Selbst. Messer, Gabeln und Löffel gehören mit dem Griff nach unten in die Besteckkörbe.

(7) Die Nachtruhezeiten sind:

U10/ U12:	22:00 Uhr
U14:	22:30 Uhr
U16:	23:00 Uhr

Zur Nachtruhezeit sind die Teilnehmer der jeweiligen Altersklassen auf ihren Zimmern.

Eine halbe Stunde später ist das Licht aus und es wird nur noch geflüstert. Leise. Und ohne Licht.

Das Wichigste nochmal kurz zusammengefasst: Tragt eure Buttons, seid freundlich, haltet Zimmer, Essenssaal und Küche sauber und baut keinen Mist.

Emotions by Schach rockt.