

Spielleiter Mannschaft U20w/U14w/U14/U12  
Kai Lück



[kailue@web.de](mailto:kailue@web.de)

Iserlohn, 18.02.18

## Ausschreibung zu den NRW-Qualifikationsturnieren U20w-MM, U14w-MM, U14-MM und U12-MM 2017/18

### Allgemeine Hinweise

Die NRW-Jugendmannschaftsmeisterschaften U20w, U14w, U14 und U12 finden in zwei Stufen statt: Die sechs Erstplatzierten dieser Qualifikationsturniere (QT) bestreiten vom 31. Mai bis 3. Juni 2018 die Jugendmannschaftsmeisterschaften (JMM) und können sich dort in den Altersklassen U14w, U14 und U12 für die Deutsche Vereins-Meisterschaft (DVM) vom 25. bis 30. Dezember 2018 qualifizieren. Die DVM U20w wird als offenes Turnier ausgetragen. Somit ist die U20w-Meisterschaft kein DVM-Qualifikationsturnier, sondern nur eine NRW-Meisterschaft.

### Termin und Spielort der QT

Die QT U20w, U14w, U14 und U12 finden statt am Samstag, 21. April 2018, ab 11 Uhr in der Erich Kästner Gesamtschule, Markstr. 189, 44799 Bochum. (Navigationsgeräte bitte nicht auf Marktstraße programmieren.)

Die Schulverwaltung weist darauf hin, dass Ballspiele auf dem Schulhof nicht erlaubt sind.

### Spielmaterial

Jede Mannschaft bringt bitte zwei Bretter, zwei komplette Figurensätze und drei funktionsfähige Uhren mit.

### Turnierablauf

Die Anreise und Rückmeldung erfolgt zwischen 10.15 Uhr und 10.45 Uhr, Turnierende ist gegen 17.30 Uhr.

### Teilnehmer

U20w: offen, Vierer-Mannschaften

U14w: offen, Vierer-Mannschaften

U14: 20 Vierer-Mannschaften (Mittelrhein, Niederrhein und Ostwestfalen-Lippe je 4; Ruhrgebiet 3, Südwestfalen und Münsterland je 2; Ausrichter 1)

U12: 20 Vierer-Mannschaften (Mittelrhein, Niederrhein und Ostwestfalen-Lippe je 4; Ruhrgebiet 3, Südwestfalen und Münsterland je 2; Ausrichter 1)

In der U14 und U12 kann jeweils nur eine Mannschaft eines Vereins teilnehmen, in der U20w und U14w bis zu zwei (JSpO 8.1).

In der U20w und U14w gilt, dass bei mehr als 18 Anmeldungen jedem Verband zwei sowie dem Vorjahresmeister ein Platz garantiert werden. Die restlichen Plätze werden in der Reihenfolge der Anmeldung vergeben (JSpO 4.2.4.1 und JSpO 4.2.6.1).

### **Modus/ Bedenkzeit/ Punktgleichheit**

Bei den QT U14 und U12 werden sieben Runden nach Schweizer-System gespielt. Bei dem QT U14w wird bei bis acht teilnehmenden Mannschaften ein Rundenturnier gespielt, bei neun bis zwölf teilnehmenden Mannschaften fünf Runden Schweizer System und ab 13 teilnehmenden Mannschaften sieben Runden Schweizer System (JSpO 4.2.4.1). Bei dem QT U20w wird bei weniger als zehn teilnehmenden Mannschaften ein Rundenturnier gespielt, ab 10 teilnehmenden Mannschaften ein Turnier nach Schweizer System (JSpO 4.2.6.1).

Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler und Partie 15 Minuten plus fünf Sekunden pro Zug. Gespielt wird nach den FIDE-Schnellschachregeln.

Bei allen QT wird die Setzliste anhand der Wertungszahlen der vier ersten anwesenden Bretter erstellt. Für DWZ-lose Spieler wird eine fiktive DWZ erstellt.

Falls nach der letzten Runde Mannschaften gleichviele Mannschaftspunkte haben, zählt bei einem nach Schweizer System ausgetragenen QT zunächst die Sonneborn-Berger-Wertung mit einem Streichergebnis, dann die Brettunkte (s. JSpO 6.2.1). Im Falle eines Rundenturniers zählen die Brettunkte, gefolgt vom direkten Vergleich (s. JSpO 6.2.2).

### **Stichtage**

U20w: Geburtsjahr 1998 und jünger

U14/U14w: Geburtsjahr 2004 und jünger

U12: Geburtsjahr 2006 und jünger

### **Anmeldung**

Die Anmeldung erfolgt in zwei Schritten:

**Schritt 1:** Alle qualifizierten U14- und U12-Mannschaften bestätigen mir bitte bis zum 10. April 2018 via E-Mail ihre Teilnahme am QT. Anmeldung für die offenen Meisterschaften U20w und U14w bitte ebenfalls bis zum 10. April 2018 via E-Mail mit Nennung des Vereins und die komplette Anschrift eines Vereinsvertreters.

**Schritt 2:** Bis zum 20. April 2018, 12 Uhr, schicken mit die Vereine aller Altersklassen bitte ihre Aufstellungen via E-Mail zu (Rangnummer, Vorname, Name, DWZ gemäß DSB-Seiten).

### **Mannschaftszusammensetzung**

Alle Spieler müssen eine gültige Spielberechtigung haben. Es gilt die Ausländerregelung gemäß JSpO 2.3. Zudem gelten für die U20w und U14w die Gastspielgenehmigung gemäß JSpO 2.4.

Die Mannschaften sind gemäß JSpO 8.4.3 nach Spielstärke aufzustellen. Dabei sind Abweichungen von der DWZ-Reihenfolge möglich, wenn sie in der Mannschaftsmeldung plausibel begründet wurden.

Beim Qualifikationsturnier dürfen beliebig viele der benannten Spieler in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

### **Punktevergabe und Farbverteilung**

Die Punkteverteilung sowohl der Partien wie auch der Mannschaftskämpfe erfolgt nach dem Prinzip 3 - 2 - 1 - 0 für Sieg, Remis, Niederlage und kampflose Niederlage.

Der Gast (das ist die in der Paarung zweitgenannte Mannschaft) hat an den Brettern eins und vier Weiß.

### **Verpflegung**

Es werden kostengünstige Speisen und Getränke angeboten.

## **Jugendmannschaftsmeisterschaften (JMM)**

Die JMM findet vom 31. Mai bis 3. Juni 2018 in Nachrodt - Wiblingwerde in der Nähe von Hagen/Westfalen ([www.aufdemahorn.de](http://www.aufdemahorn.de)) statt. Die Unterkunft erfolgt zu Jugendherbergskosten. Die Ausschreibung der Jugendmannschaftsmeisterschaften erhalten die qualifizierten Mannschaften nach den QTs via Mail zugeschickt.

## **Weitere Regeln**

Neben dieser Ausschreibung gilt die Spielordnung der Schachjugend NRW und die FIDE-Regeln.

## **Aufsicht**

Jeder Verein muss eine volljährige, geeignete Betreuung seiner Mannschaften gewährleisten.

## **Alkoholverbot**

In dem Spielsaal gilt vollständiges Alkoholverbot für alle Spieler und Betreuer. In dem gesamten Schulgebäude gilt Rauchverbot.

## **Rechtsmittel**

Gegen diese Ausschreibung ist Protest beim SuSA gemäß Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW Art. 11 und 13 möglich. Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind in Textform und fristgerecht innerhalb von zehn Tagen beim Vorsitzenden der KSuS, Xianliang Xu, Finkenstraße 22, 50858 Köln ([Vorsitzender@sjnrw.de](mailto:Vorsitzender@sjnrw.de)), einzureichen. Die Protestgebühr von 200 € ist auf das Konto der SJNRW zu überweisen.

Mit freundlichen Grüßen

*Kai Lück*